自由保衛隊的基本信條

FREELANCER™

星際遊俠

DECLASSIFIED
22/IV/799 AS
LADSF

安全性警告

關於光刺激誘發癲癇症

有極少數的人在觀看一些視覺影像時可能會突然癲癇發作，這些影像包括電玩遊戲中出現的閃光或圖形。甚且連沒有突然發病或癲癇史者也可能在進行電玩遊戲時，出現類似癲癇症狀，這類未經診斷的症狀稱為「光刺激癲癇症」。

癲癇症狀包括頭昏眼花、視幻覺、眼部或臉部抽搐、手腳痙攣、暫失方向感、精神混淆或者暫時失去意識。癲癇發作時可能因為失去意識或抽筋之故，跌落地面而受傷或碰撞到周遭物品。

若出現以上所述任何症狀，請立即停止該遊戲並送醫診斷。家長應該在場看顧或者詢問其是否有以上症狀，相較於成人，兒童及青少年更有可能發生此類癲癇症。

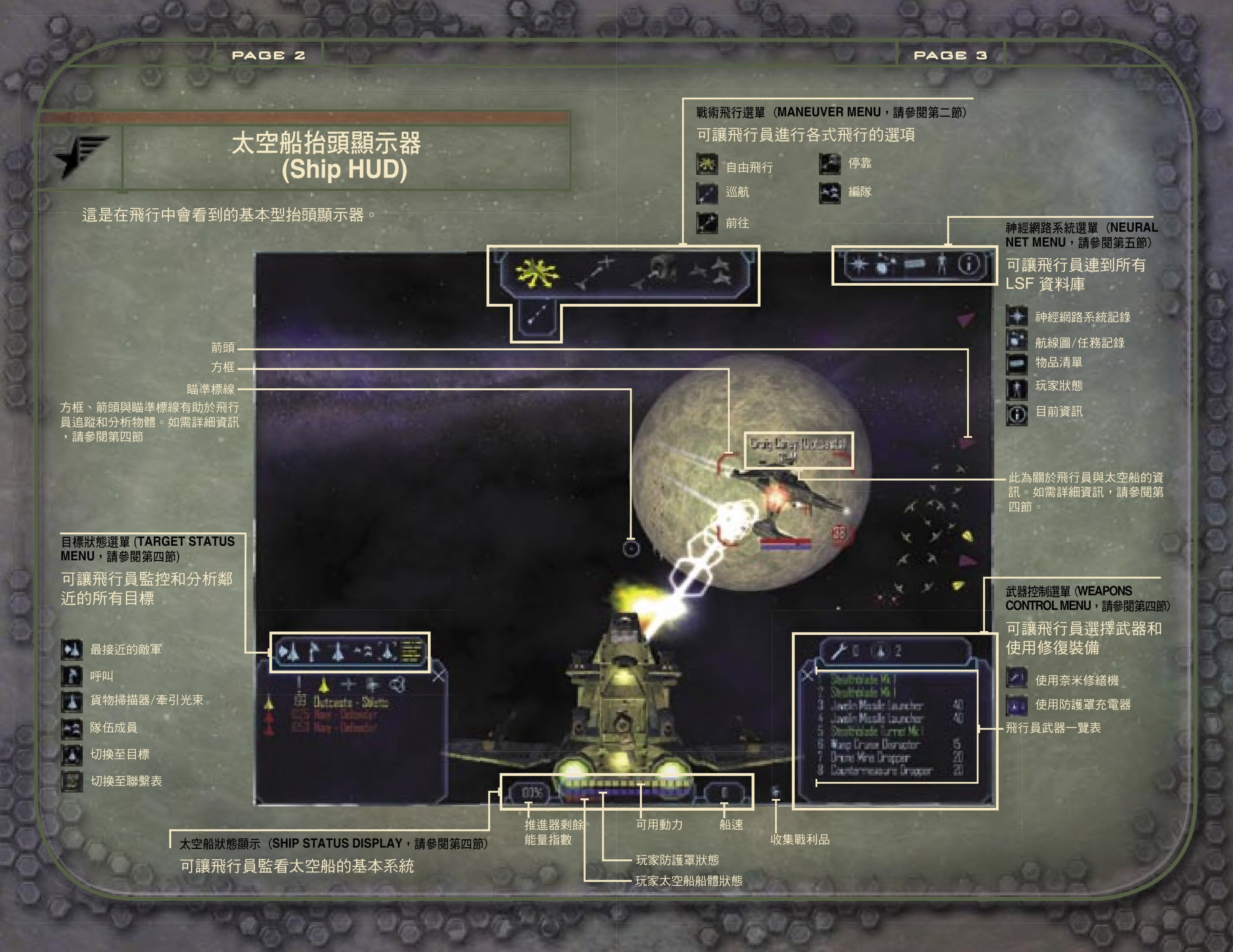
為降低誘發光刺激癲癇的發生，可進行下列預防措施：

- 在照明充足的室內進行遊戲。
- 不要在疲累或倦怠時進行遊戲。

如果您自己或您的親友有癲癇史，請在進行遊戲之前先與醫師諮詢。

開發者：Digital Anvil for Microsoft Corporation。

目錄


PAGE 2
PAGE 3
太空船抬頭顯示器
(Ship HUD)
這是在飛行中會看到的基本型抬頭顯示器。
戰術飛行選單（MANEUVER MENU，請參閱第二節）
可讓飛行員進行各式飛行的選項
自由飛行
停靠
巡航
編隊
前往
神經網路系統選單（NEURAL NET MENU，請參閱第五節）
可讓飛行員連到所有 LSF 資料庫
神經網路系統記錄
航線圖/任務記錄
物品清單
玩家狀態
目前資訊
箭頭
方框
瞄準標線
方框、箭頭與瞄準標線有助於飛行員追蹤和分析物體。如需詳細資訊，請參閱第四節
此為關於飛行員與太空船的資訊。如需詳細資訊，請參閱第四節。
目標狀態選單 (TARGET STATUS MENU，請參閱第四節)
可讓飛行員監控和分析鄰近的所有目標
最接近的敵軍
呼叫
貨物掃描器/牽引光束
隊伍成員
切換至目標
切換至聯繫表
武器控制選單 (WEAPONS CONTROL MENU，請參閱第四節)
可讓飛行員選擇武器和使用修復裝備
使用奈米修繕機
使用防護罩充電器
飛行員武器一覽表
太空船狀態顯示（SHIP STATUS DISPLAY，請參閱第四節）
可讓飛行員監看太空船的基本系統
推進器剩餘能量指數
可用動力
船速
收集戰利品
玩家防護罩狀態
玩家太空船船體狀態

安裝星際遊俠

請將星際遊俠 (Freelancer) 光碟片放入光碟機中，並遵照螢幕上的指示。

如果星際遊俠 (Freelancer) 安裝程式沒有自動執行，則請進行下列步驟：

1. 按一下 [開始] 功能表上的 [執行]。
2. 鍵入 D:\setup.exe (D 表示您的光碟機代號)。
3. 在安裝畫面上按一下執行 [Install]，然後遵照螢幕上的提示。

主選單

主選單 [Main Menu] 包含下列選項：

NEW GAME〔新遊戲〕
開始新的遊戲。

LOAD GAME〔載入遊戲〕
載入以前儲存的遊戲。

MULTIPLAYER〔多人連線遊戲〕
在多人連線模式 [Multiplayer Mode] 下開始進行遊戲。

OPTIONS〔選項〕
修改視訊、音訊與鍵盤的控制；檢視「致謝」(Credits) 畫面。

EXIT〔結束〕
結束遊戲，並返回桌面。

遊戲中的選單

遊戲中的選單（包括飛行中、在基地時或在多人連線模式 [Multiplayer Mode] 中）提供例如儲存遊戲 [Save Game] 等略為不同的選項。

若要以手動方式儲存遊戲

1. 按下 F1 鍵。
2. 按一下儲存遊戲 [Save Game]。
3. 鍵入遊戲名稱或描述，然後按下 ENTER 鍵。

在遊戲進行時，電腦會定期自動儲存您的狀態與位置。

注意：當您在太空中或在多人連線模式 [Multiplayer Mode] 時，無法使用手動儲存遊戲的選項。



自由保衛隊首長所頒佈之

自由保衛隊基本信條

注意：本文件包含機密技術資料，洩漏其中機密即違反自由保衛隊保密法 （LADSF 2132 項第十二款）。違者將被起訴。

褚蘭特 (Trent)：
聽說你要離開布列塔尼亞，到太空去闖蕩，是吧？我只能說希望你能一直保有你的理想；我知道外面有很多卑鄙的殺手，剛出道時也跟你一樣，只想老老實實地在星際間尋找自己的天地。我說的並不只是那些遊走犯罪邊緣的人而已；其實，叛軍和政府就跟外面的那些惡棍一樣腐敗。
不妨讀讀這本自由軍戰鬥手冊吧！這是我在曼哈頓外澤西廢墟的垃圾場裡撿到的。雖然它有點舊了，而且自由保衛隊 (LSF) 也不見得會坦白地把所有的資訊都寫出來，但我已盡可能在空白的地方加以補充，相信你可以從中得到不少啟發，也許還可以讓你免於淪為星際間的另一顆塵沙。

仍留在里茲的
李察・托比亞斯



1 自由保衛隊 (LSF) 守則介紹

恭喜，同時也歡迎您的加入！您精湛的技巧與超人的智慧，正是我們在原有最先進且歷經考驗的飛行與戰鬥程序中所希望添加的特質。但請注意，自由保衛隊 (LSF) 成員最重要的特質，就是與生俱來的正義感，這也是辨別好士兵與天生戰士的唯一標準：把私利擺一旁，將公平正義視為最高原則。讓我們為自由保衛隊歡呼吧！



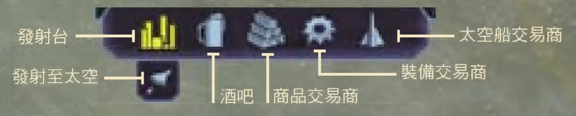
宗旨聲明

本手冊的目的是要讓未來的飛行員熟悉自由保衛隊（LSF）的守則、戰術與技術。雖然自由保衛隊瞭解書本上的文字有其極限，並不能取代實務經驗，但和其他組織比起來，我們對於每一位飛行員的要求都要來得嚴格許多。因此，在飛行員實際開始作戰之前，充分瞭解 LSF 的程序是非常重要的，特別是在他們進入戰鬥場景之前。此手冊的第一個章節將說明 LSF 軍官在基地應有的表現。

注意：任何違反本文件所描述 LSF 程序的行為，皆可能遭到聯邦的起訴。

基地抬頭顯示器 (Base HUD)

這是您在基地、太空站或其他靜止不動的物體上所見到的抬頭顯示器。





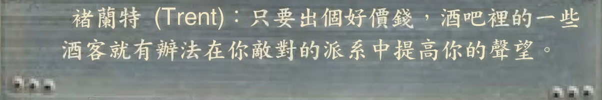
基地守則

當您航行到天狼星區的任一基地上時，您會經過下列的地點：




發射台 [LAUNCH PAD] 可以讓您返回發射台。按一下發射至太空 [Launch to Space] 圖示，即可發射到太空去。根據您所在位置的不同，發射台 [Launch Pad] 的圖示也會略有不同。

酒吧 [BAR] 是提供您與各個殖民地的人聯繫的場所，酒吧中有許多人可以提供您重要的資訊、有用的傳聞，以及好康的賺錢機會。此外，酒吧內通常會有工作告示板及新聞台，可提供更進一步的機會和資訊。

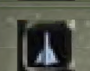




商品交易商 [COMMODITY TRADER] 是提供您買賣食物、燃料、氧氣、藥品及其他物品的地方。但要注意，商品交易商有時候會攜帶違禁品。



裝備交易商 [EQUIPMENT DEALER] 可供您買賣武器或裝備，以及修理您的太空船。



太空船交易商 [SHIP DEALER] 可供您買賣太空船。自由保衛隊（LSF）的標準戰艦是「自由鬥士號」(Liberty Light Fighter)，在曼哈頓、洛杉磯、丹佛和休士頓都可買到此艦。

褚蘭特 (Trent)：天狼星區有 **40** 種不同的太空船，挑一種適合自己的吧。運輸機很適合拿來載貨，但在混戰中是打不過重裝戰鬥機的。

交易

LSF 守則中對武器、設備、商品與太空船的交易規範是：到適當的售貨地點（商品、裝備或太空船），然後選擇交易商（或交易商圖示），開啟交易視窗。左邊的物品清單 [Inventory] 面板會分項列出您的物品，而交易商的物品會列在右邊的交易商 [Dealer] 面板上。中間的面板會顯示從任一清單中所選取物品的價格和數量，下方的面板則會顯示物品的資訊。如果您有足夠的資金、存放空間和適當的技術能力等級，在選取交易商的物品後，您就可以購買該物品。若要出售，請由您的物品清單 [Inventory] 面板選取物品。



現在為您介紹各個交易商間的差異。

裝備交易商 (Equipment Dealers)



如果您購買了必須掛載於太空船外的商品，您的物品清單 [Inventory] 面板上就會出現一個掛載按鈕（見上圖）。如果按鈕顯示為鎖定狀態，表示該物品已正確掛載；如果按鈕並未顯示為鎖定狀態，則表示該物品已經存放在貨艙中。所有可用的掛載點都會列在您物品清單 [Inventory] 面板的最上方，未掛載的武器則列在下方。

商品交易商 (Commodity Traders)



購買商品時，您可以使用面板中央的滑桿來決定購買的數量。您所能購買的上限則取決於金錢的多寡和貨物所佔的空間。

太空船交易商 (Ship Dealers)

當您賣掉舊的太空船換成另外一艘時，您的貨物通常會跟著自動跟著轉移到新的太空船上。但在極少數的情況下，貨物不會自動被轉移，此時未轉移的項目會出現在交易商 [Dealer] 面板中，而且會在交易完成時售出。如果您希望保留某件未被自動轉移過來的物品，就必須先移除貨倉中的其他物品來增加存放的空間。

褚蘭特 (Trent)：信不信由你，商人做生意可不是在經營慈善事業。所以別忘了到你所買賣商品旁的有色方塊，將該商品的售價與銀河系的平均交易價作個比較。黃色表示價格差異不大，綠色表示好價格，而紅色表示價格過高、你被騙了。如果你正打算要賣東西，彩色的圖圈則會顯示你的賣價評估。

<<<

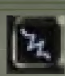
其他交易方式

想要獲得物品並不一定只能用錢買。LSF 知道太空船經常必須拖引一些武器或商品。到小行星中的礦區射擊，有可能會讓礦藏暴露出來。按 B 鍵可拖引鄰近地區的所有物品，下面的圖示也可以用來執行這項工作。



收集戰利品 [COLLECT LOOT]

拖曳此區域內所有的戰利品。



牽引光束 [TRACTOR BEAM]

拖曳某些特定物品。(選擇螢幕上或您的目標狀態 [Target Status] 表上的物件，然後按一下此圖示。)

褚蘭特 (Trent)：每當你擊毀敵軍的太空船後，別忘了搜尋一下該區有沒有戰利品可拿。不過，你可能必須先從物品清單 [Inventory] 中丟棄一些東西來增加空間。

任務守則

LSF 飛行員可以透過酒吧裡的老顧客或工作看板上的告示接下任務。您可以選擇拒絕接受任務，也可以稍後再回來接受任務。不過，一旦接受了任務，就得完成它，否則你的信譽將會大受影響。(詳細資訊請參閱第五節〈玩家狀態〉。)

您一旦接下某個任務並且升空後，就會看到一個任務簡報視窗。左邊面板顯示的是您目前的目標，中間的面板提供各式航線圖與周遭地區的資訊，右邊面板列出您的任務目標、困難度評估，以及報酬等資訊。請詳細檢視這些資訊，然後按一下繼續 [Continue]。(在某些情況下，您可以按一下中止任務 [Abort Mission]，但請考慮此動作對您信譽所造成的影響。)



2 飛行基本概念

本節將提供自由同盟的戰鬥飛行員最佳的操作與策略相關資訊。嚴格遵守操作程序並徹底實踐就可以在自由保衛隊裡享有長遠並優厚的事業。



首先，不論是來自布列塔尼亞、自由號、庫薩利或萊茵蘭的所有已知太空船都不外使用下列兩種操作系統：

自由飛行模式 (Free-Flight Mode)

由飛行員控制所有的飛行動作和功能。



戰術飛行模式 [Maneuver Mode]

由太空船上的電腦執行特定戰術飛行動作。

自由飛行模式 [Free-Flight Mode]

駕駛

您可以使用兩種方式控制滑鼠來駕駛。第一種是按一下滑鼠鍵並拖曳，這種方式可讓您輕易地使用抬頭顯示器 [HUD] 的各項功能。第二種方式是直接用滑鼠來控制方向（不需要按滑鼠鍵並拖曳）。請找出最適合自己的操控方式，也可以按空白鍵來交替使用這兩種方式。

褚蘭特 (Trent)：我平常慣用按滑鼠鍵並拖曳的方式，除非碰到激烈戰鬥，讓我空不出手來邊按滑鼠鍵邊射擊，才會改用另一種方式。

節流閥控制 [Throttle Control]

您可使用許多不同的方式來調整太空船的速度：

節流閥 [THROTTLE]

按 W 鍵可加速，按 S 鍵則是減速，也可以轉動滑鼠滾輪來調整速度。

巡航引擎 [CRUISE ENGINES]

按一下戰術飛行 [Maneuver] 圖示下面的巡航 [Cruise] 圖示，或者按 SHIFT+W 鍵來急遽加速。但請注意，巡航中無法發射武器。

後燃器 [AFTERBURNER]

按 TAB 鍵來啟用太空船的後燃器，並大幅增加速度。但要注意，後燃器的燃燒有時效性，所以必須重新充電。

高級節流閥控制 [Advanced Throtttle Control]

向左或向右掃射（分別按 A 或 D 鍵）可將太空船水平移動，並可以避開向您逼近的障礙物。關掉引擎（按 Z 鍵）可讓太空船利用前進的動力往另一方向前進。使用反推力（按 X 鍵）則可啟動您的後引擎，讓您向後飛行。

如果太空船對自由飛行 [Free Flight] 指令不作任何反應，這表示你尚未解除戰術飛行模式 [Maneuver Mode]。可試著按一下自由飛行 [Free Flight] 圖示，或者按 SHIFT+ESC 鍵。

戰術飛行模式 [Maneuver Mode]

戰術飛行 [Maneuver] 是為特定任務而設計的自動飛行功能，例如在使用星球切換 [Trade Lane] 或星系切換 [Jump Gate] 作停靠時，或在加入一艘船艦或一群已編隊的艦隊時，均可利用此功能。按一下螢幕上的目標（或從目標狀態選單 [Target Status Menu] 的聯繫表 [Contact List] 中選取），然後再按一下戰術飛行選單 [Maneuver Menu] 上的適當圖示。按一下自由飛行 [Free Flight] 圖示（或按 ESC）則可取消目前所進行的戰術飛行動作。

褚蘭特 (Trent)：戰術飛行 [Maneuver] 功能要視情況使用，如果你試圖在行星上以編隊 [Formation] 方式移動，那我看你是喝醉了。

< < <

按下面的戰術飛行 [Maneuver] 圖示來執行下列動作：



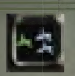
前往 [GO TO]

讓太空船朝所設定的目的地前進，或繞著目標自動飛行。



停靠 [DOCK]

可將太空船降落在行星、基地、太空站等處。您可以使用星球切換 [Trade Lane] 與星系切換 [Jump Gate]進行高速的移動。



編隊 [FORMATION]

可將您的太空船與其他太空船相連結，調整成一致的速度與目的地。

若要使用戰術飛行 [Maneuver] 功能，可按一下目標（不論是螢幕上的目標或是目標狀態選單 [Target Status Menu] 上的目標），然後再按一下適當的戰術飛行 [Maneuver] 圖示。

導航點與最佳航線

任務的關鍵導航點已自動設定，並在螢幕上以紫色菱形的形式顯現。您可以採用手動飛行方式飛抵目的地，或者按一下導航點（或從目標狀態選單 [Target Status Menu] 上選擇），然後按前往 [GO TO] 即可。

若您並不在執行任務的狀態下，還可以設定自己的導航點與最佳航線。這些選項可讓您的太空船自動記載在該星系中需要作多次星球切換 [Trade Lane] 才能到達的航線。



設定導航點 [SET WAY POINTS]



會建立一個可供選擇的目標，並以紫色菱形的形式顯示於螢幕上。

設定導航點 (TO SET A WAY POINT)

1. 從神經網路系統的航線圖選單 [Nav Map Menu] 中的任一航線圖上，按一下您所要前往的目的地。

   您會看到一組小圖示。

2. 按一下設定導航點 [Set Way Point] 圖示。

   紫色的菱形指標會出現在航線圖與抬頭顯示器上。

3. 按一下菱形圖示，將導航點選為目標，然後按一下前往 [Go To]。

設定最佳航線 [SET BEST PATH]



可讓太空船找出最快到達選定目標的航線圖。

設定最佳航線時，請遵照與前述設定導航點相同的程序，但要在航線圖 [Nav Map] 上按一下設定最佳航線 [Set Best Path] 圖示，而不是按設定導航點 [Set Way Point] 的圖示，然後即可遵照接下來的步驟進行。您的航線會在螢幕上以一連串的導航點串成，而在航線圖/任務記錄 [Nav Map/Mission Log] 的地圖上則是以多個導航點所串成的紫色線條來表示。

注意：您可以回到航線圖 [Nav Map]，按一下清除最佳航線 [Clear Best Paty]或清除導航點 [Clear Way Point]圖示，來取消已設定的航線或導航點。如需有關航線圖 [Nav Map] 的詳細資訊，請參閱第五節。

3 星系切換與 星球切換

LSF 飛行員如有適當的權限，可以在同星系內使用星球切換 [Trade Lane]快速的穿越長距離，也可以使用星系切換 [Jump Gate]在不同星系間快速穿梭。



星球切換 [Trade Lane]

同時使用停靠 [Dock]戰術飛行與星球切換 [Trade Lane]，可讓您在同一星系內的不同行星、太空站或其他目標間快速移動。只要按一下自由飛行 [Free Flight] 圖示，即可隨時結束星球切換 [Trade Lane] 模式。



星系切換 [Jump Gate]

同時使用停靠 [Dock] 戰術飛行與星系切換 [Jump Gate]，可以橫越比星球切換 [Trade Lane]更長的距離。星系切換 [Jump Gate] 是在不同星系間航行的唯一方式。



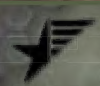
庫薩利 (Kusari)
五個已知的太陽系

自由區 (Liberty)
四個已知的太陽系

布列塔尼亞(Bretonia)
六個已知的太陽系

萊茵蘭 (Rheinland)
五個已知的太陽系

褚蘭特 (Trent)：其實還有另一個方法可以讓你快速移動，就是使用躍進空洞 [Jump Holes]。LSF 未曾提及這個，因為躍進空洞 [Jump Holes] 其實在所有地方都會發生，若把它擺到檯面上可能會影響 LSF 強大的星系切換產業。



主要指令

Esc			
F1	暫停選單		
F2	前往		
F3	停靠		
F4	加入編隊		
F5	任務		
F6	航線圖		
F7	物品清單		
F8	信譽		
F9	資訊		
F10			
F11			
F12			
~			
1	發射 掛載點 1	選取 掛載點 1	
2	發射 掛載點 2	選取 掛載點 2	
3	發射 掛載點 3	選取 掛載點 3	
4	發射 掛載點 4	選取 掛載點 4	
5	發射 掛載點 5	選取 掛載點 5	
6	發射 掛載點 6	選取 掛載點 6	
7	發射 掛載點 7	選取 掛載點 7	
8	發射 掛載點 8	選取 掛載點 8	
9	發射 掛載點 9	選取 掛載點 9	
0	發射 掛載點 10	選取 掛載點 10	
-			
=			
Backspace	最小化抬頭顯示器		
Tab	後燃器		
Q	發射飛彈	發射 魚雷	
W	加速	巡航	
E	拋置睡雷	發射巡航 中斷器	
R	下一個敵人	上一個敵人	最接近的敵軍
T	下一個目標	上一個目標	清除目標
Y	聊天視窗		
U	進行交易		
I	邀請組隊	隊伍 視窗	
O	掃描貨物		
P	呼叫		
[			
]			
\			
Caps Lock			
A	向左掃射		
S	減速		
D	向右掃射		
F	防護罩 充電器		
G	奈米修繕機		
H	塔台檢視		
J			
K			
L			
;			
'			
Enter	聊天		
Shift			
Z	關閉引擎		
X	煞車		
C	反制 裝置		
V	後視角		第一人/ 第三人
B	牽引所有 戰利品	牽引 目標	
N	任務目標		
M			
,			
.			
/			
Shift			
Ctrl			
Alt			
(空白鍵)	切換滑鼠飛行開/關		
Alt			
Ctrl			

說明

藍色文字 = SHIFT+(按鍵)

紅色文字 = CTRL+(按鍵)

- 神經網路系統 (Neural Net)
- 裝備 (Equipment)
- 多人連線模式 (Multiplayer Mode)
- 移動 (Movement)
- 未使用的按鍵與一般按鍵 (Unused and Generic Keys)



4 戰鬥基本概念

當您具備了紮實的太空船操作知識後，您必須將您所學運用到 LSF 飛行員訓練中另一同等重要的階段：武器與戰術。這個課程分為兩個基本戰鬥要素：進攻策略與防守策略



進攻策略

能源武器、飛彈與魚雷屬於攻擊武器。盡可能在您的太空船上裝備最好的武器，但務必在購買之前先檢查武器的規格。某些特定狀況需要使用特定種類的武器，請見以下的說明。

能源武器

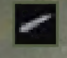
能源武器是 LSF 飛行員最基本的配備。這些武器與飛彈或地雷不同之處在於這些武器是利用太空船的動力裝置來產生能源。按下滑鼠右鍵即可進行發射，但請注意不同能源武器間的差異性。例如，離子武器重新射擊的速度慢，但殺傷力大，而雷射武器正好相反。此外，這些武器的能源消耗和有效範圍也有所不同。

飛彈與魚雷



飛彈 [MISSILES]

飛行員應該盡快向裝備交易商購買飛彈。使用飛彈要有節制，當您將飛彈搭配魚雷一起使用時，可以變成最致命的武器。歸向式導引飛彈則較適合用來對付快速移動的目標，不過整體的破壞力不及標準飛彈。只要按 Q 鍵即可發射這些導引飛彈。



魚雷 [TORPEDOES]

魚雷可以造成大量損害，但它們速度較慢，所以容易被敵軍摧毀。它們最適合用來攻擊固定目標。請從您的武器表 [Weapons List] 中選取魚雷，然後按滑鼠右鍵或按 SHIFT+Q 鍵即可進行攻擊。

巡航中斷器 [Cruise Disruptors]

以武器的實用性來說，巡航中斷器所造成的損害最小。它的目的是干擾敵船巡航引擎的運轉，使敵船較容易受到攻擊。請從您的武器表 [Weapons List] 中選擇巡航中斷器，然後按滑鼠右鍵或按 SHIFT+E 即可進行攻擊。

地雷 [Mines]

一枚部署完善的地雷可以將敵軍炸離原來的航道，並讓敵軍打消繼續追蹤的念頭。不同的地雷具有不同的導向能力，但無論如何在拋置地雷時請特別謹慎，因為地雷會攻擊最接近的目標物，不分敵或友。只要按下 E 鍵即可拋置地雷。

發射

當您的瞄準標線對準目標物時，標線就會變成紅色（瞄準友軍時會變成綠色）。而當游標快速旋轉時表示此時最適合發射。抬頭顯示器也會投射出紅色十字線來計算目標的速度與向量，您只要將標線移到十字線，即可發射。

顏色識別

您的太空船會自動辨識所有可能的目標，並用有顏色的方框（螢幕上目標）、箭頭（螢幕外目標）和聯繫表 [Contact List] 上有顏色的文字來進行標示。這些顏色可讓您瞬間辨識對方是敵是友或者中立。

綠色 ＝ 友軍

白色 ＝ 中立

紅色 ＝ 敵軍

黃色 ＝ 通訊船或通訊站（在聯繫表 [Contact List] 中，通訊是以耳機圖示表示）

粉紅色 ＝ 同隊中的玩家（指多人連線模式）

紫色 ＝ 非同隊的玩家（指多人連線模式）



箭頭與方框

以不同顏色標示的箭頭與方框可提供您可能目標的各種資訊。

箭頭：
您的抬頭顯示器會將位於區域內但在螢幕外的所有敵軍標示為紅色。若您所選取的目標位在螢幕外，您會看到一個較大的箭頭來顯示。

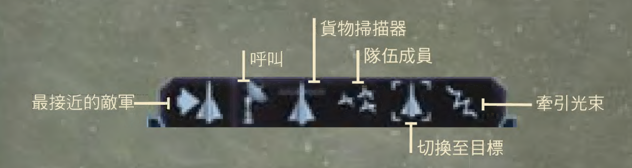
方框：
螢幕上的目標（例如太空船和任務關鍵目標）會出現在方框中，框內並提供您飛行員姓名、階級、能力、太空船狀況和距離等資訊。

注意：如果某目標是您達成任務的關鍵，標示該目標的方框與旁邊的箭頭看起來會與平常的方框和箭頭有明顯的不同。如果該目標是您的任務中的友方，您必須加以保護；如果是敵軍，則必須摧毀。



使用目標狀態選單 (Target Status Menu)

本選單可以識別所有已選取或未選取的目標、計算目標的距離、指出該目標對飛行員的意圖，並提供武器方面的資訊。在射擊範圍內的敵軍名稱會顯示在您的聯繫表 [Contact List] 上。按下列圖示即可執行下列動作：



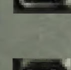
最接近的敵軍 [CLOSEST ENEMY]
自動選取最接近的敵軍。

呼叫 [HAIL]
呼叫區域內選定且聯繫得上的目標以進行識別。

貨物掃描器 [CARGO SCANNER]
掃描選定的船艦或目標上的貨物。

隊伍成員 [FORMATION MEMBERS]
顯示編隊中的所有太空船。

牽引光束 [TRACTOR BEAM]
取得太空船外所發現的某特定一物品。



切換至目標 (Switch to Target)

此選單提供您所選目標的詳細資訊。只要在您的聯繫表 [Contact List] 上連按兩下任何目標，即可檢視概要和其他資訊。

> > >

< < <

切換至聯繫表 (Switch to Contact List)



此表提供您附近所有目標的詳細分析資料，並顯示各種圖示，以方便您收集附近所有物體的相關資料。在下列圖示上按一下即可執行下列動作：

重要 [IMPORTANT]
只顯示最重要的資訊，例如最近所選取的目標、任務導航點或區域內的敵艦。



太空船 [SHIPS]
顯示數千公里範圍內的所有船艦。



太陽星系 [SOLARS]
顯示可停泊的地區，例如太空站、哨站與行星。



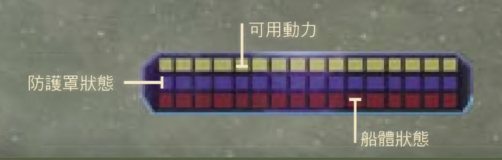
戰利品 [LOOT]
顯示大範圍內所有可獵取的貨物。

全部 [ALL]
顯示附近所有物體，例如行星、太空船和船塢。按一下任一圖示即可取得基本資訊，再按一下目標資訊 [Target Information] 圖示，即可取得更詳細的分析資料。

記得要讓敵軍保持在你的前方。如果他們出現在你的後方，你可以切換到後視角（按 V 鍵），並向敵軍發射幾枚地雷。如果你的船上裝有砲台，可將視角切換到砲台（按 H 鍵），由不同的視角發射。

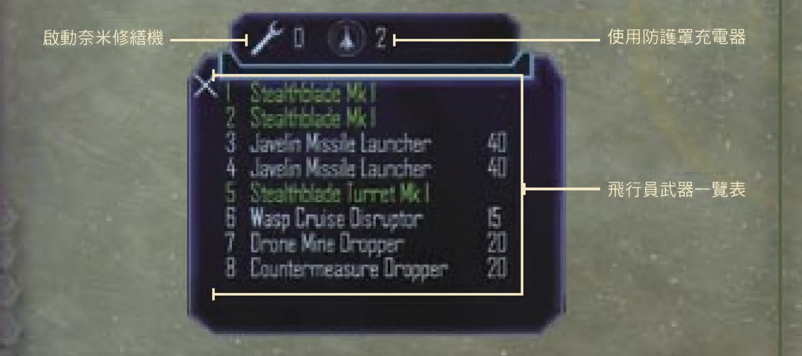
防守策略

請隨時注意您太空船的船體狀況。舉例來說，受損的船身若未及時修補，很容易就導致完全損壞。所以請隨時注意您的太空船狀態顯示 [Ship Status Display] 來查看可用動力、防護罩的狀況與船體狀態。



武器控制選單 (Weapons Control Menu)

武器控制選單會列出您太空船上所裝備的所有武器。按一下清單中的武器項目，即可啟動或關閉該武器，您也可以使用相對應的主要指令來完成此動作。此選單同時也提供兩項極為重要的防禦選項：防護罩充電器與奈米修繕機。



> > >

防護罩充電器 [SHIELD BATTERIES]



除非您的防護罩已被徹底摧毀，否則防護罩都有自動修復的功能。如果您在防護罩等級很低時遭遇持續的攻擊，您的船體可能受損。在這種狀況下，您可以用防護罩充電器立即重新充能。若要執行此功能，請按 F 鍵或按武器控制清單 [Weapons Control Menu] 上的使用防護罩充電器 [Use Shield Battery] 圖示。

奈米修繕機 [NANOBOTS]

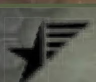


您的船體並不像防護罩一樣具備自動修復的功能。若要修復船殼受損的地方，就得運用奈米修繕機。奈米修繕機是可在飛行中執行基本船體修復的小型人工有機體。若要執行此項功能，請按 G 鍵。

注意：您可使用的防護罩充電器與奈米修繕機的數量都顯示在該圖示的旁邊，您能夠裝載的數量與您使用的太空船類型有關。

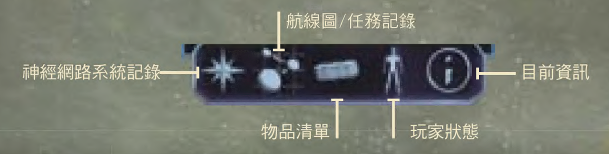
> 褚蘭特 (Trent)：如果你的太空船在返回基地時已嚴重受損，你的操縱選單 [Maneuver Menu] 中會出現一個扳手圖示。在此圖示上按一下，即可直接聯繫裝備交易商進行修復。

另一項防禦選項是使用反制裝置。這種內嵌電子的小型裝置是專門用來欺敵，讓敵軍的武器導引系統去追蹤錯誤的目標，因此，在對付飛彈與魚雷時格外有用。若要使用反制裝置，請從您的武器控制選單 [Weapons Control Menu] 中選取，或者按下 C 鍵。



5 神經網路系統 (The Neural Net)

神經網路系統 [Neural Net] 是您與 LSF 資料庫連結的直接管道，可提供包括敵軍的地圖或下一任務目標內等狀況的立即資訊。此系統由五個部分組成：神經網路系統記錄 [Neural Net Log]、航線圖/任務記錄 [Nav Map/Mission Log]、物品清單 [Inventory]、玩家狀態 [Player Status] 及目前資訊 [Current Information]。



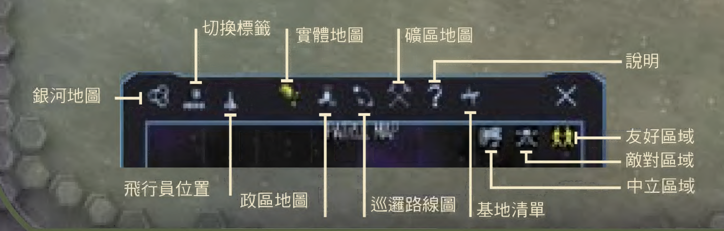
神經網路系統記錄 (Neural Net Log)



顯示目前任務資訊、下一項任務資訊，以及您的個人記錄。您的記錄會隨著您的經歷隨時更新。

航線圖/任務記錄 (Nav Map/Mission Log)

按一下航線圖/任務記錄 [Nav Map/Mission Log] 圖示，可開啟顯示您太空船目前位於某一特定星系內所在位置的視窗（在中央面板中閃爍的太空船圖示就是您的太空船）。只要在航線圖上按一下任意區域，就可以將該處放大，以進行更詳細的觀察。您還可以在航線圖上按下適當的圖示來設定導航點或最佳航線，也可以設定目標或獲得更多有關所選項目的資訊。



注意：如果您正在觀看政區與巡邏路線圖，可按一下中立區域 [Neutral Zones]、友好區域 [Friendly Zones] 和敵對區域 [Hostile Zones] 圖示，即可取得有關該區域的詳細資訊。

航線圖 [Nav Map] 也顯示下列可按式選項：

銀河地圖 [UNIVERSE MAP]



顯示天狼星區內的所有已知星系，並提供選項讓您放大特定區域，以獲取詳細的資訊。

切換標籤 [TOGGLE LABELS]



顯示附近星系切換、行星、船塢、太空站等的名稱。

玩家位置 [PILOT LOCATION]



如果您正使用銀河地圖觀察不同的星系，按此選項可顯示您所處星系的地圖。

實體地圖 [PHYSICAL MAP]



顯示您所處星系的基本地圖。

政區地圖 [POLITICAL MAP]




可讓飛行員掃描區域內可能有危險的地區。

巡邏路線圖 [PATROL PATH MAP]



顯示所有的 NPC 巡邏路線，包含友好與敵對路線，以便進行侵入或潛行。

礦區地圖 [MINEABLE ZONES MAP]



顯示您附近範圍內可能埋藏有用岩層的地區。

基地清單 [BASE LIST]



顯示銀河中所有已發現的基地。

> > >

< < <

每一張地圖都能讓您設定最佳航線、設定導航點、清除最佳航線或導航點、瞄準特定目標、取得目標的相關資訊，或透過設定星系切換或躍進空洞的來檢視某星系的地圖。只要在任意地圖上按一下您想要觀察的區域，然後按一下適當的圖示即可。


放大/縮小


資訊


設定最佳航線


瞄準目標


跳躍至星系

注意：航線圖/任務記錄 [Nav Map/Mission Log] 內的圖例 [Legend] 選項會說明目標物的顏色識別與螢幕上圖示的意義。

> 褚蘭特 (Trent)：許多星系必須在你實際飛行過之後，或從基地的連絡人處購得相關資訊之後，才會顯現在你的地圖上。

物品清單 (Inventory)



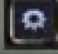
此選單可讓您檢視您太空船上包括下列各項在內的所有物品：



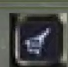
武器 [WEAPONS]
顯示所有的武器及其規格。




彈藥 [AMMUNITION]
顯示所有可用的彈藥及其規格。

外掛裝備 [EXTERNAL EQUIPMENT]
顯示所有可用的外掛裝備，例如防護罩和砲台。



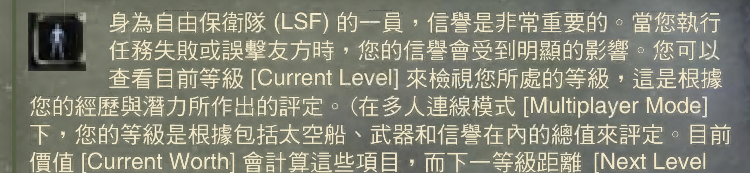
內部裝備 [INTERNAL EQUIPMENT]
顯示所有可用的內部裝備，例如防護罩充電器與奈米修繕機。



商品 [COMMODITIES]
顯示太空船內的所有商品，包括搶救回來的設備。



玩家狀態 (Player Status)



身為自由保衛隊 (LSF) 的一員，信譽是非常重要的。當您執行任務失敗或誤擊友方時，您的信譽會受到明顯的影響。您可以查看目前等級 [Current Level] 來檢視您所處的等級，這是根據您的經歷與潛力所作出的評定。(在多人連線模式 [Multiplayer Mode] 下，您的等級是根據包括太空船、武器和信譽在內的總值來評定。目前價值 [Current Worth] 會計算這些項目，而下一等級距離 [Next Level Retirement] 則會告訴您晉昇到下一級所需的項目。)

這只是您在玩家狀態選單 [Player Status Menu] 中可取得資訊類型的一些範例。

目前資訊 (Current Information)



顯示您最近範圍內的種種資訊，不論您目前處在太空中或基地上。

總結

以上所述即為自由保衛隊的基本信條。再一次恭喜您及歡迎您加入自由保衛隊 (LSF)，您無休止的奉獻為自由區及同盟區的人民帶來繁榮與自由。謝謝，並祝好運。

褚蘭特 (Trent)：如果你厭倦了一個人獨自闖蕩的日子，不妨讀讀下面這段。這會讓你找到一些對你有幫助的伙伴。

星際遊俠公會 (Freelancer Guild)
（多人連線遊戲）

多人連線模式 [Multiplayer Mode] 沒有故事性的任務。您與您的搭檔只需探索銀河，並接下 NPC 或工作看板上的任務即可。您的神經網路系統 [Neural Net] 上會顯示兩個專供多人連線模式 [Multiplayer Mode] 使用的圖示：聊天控制 [Chat Control] 與注意 [Attention Required]。

聊天 (Chatting)



聊天控制 [Chat Control] 讓您能在遊戲中與其他玩家交談。若要開啟聊天視窗，請按 ENTER 鍵，鍵入訊息，然後再按一次 ENTER 鍵。

有三種方式可以進行聊天：系統 [System] 訊息可與所有人交談，隊伍 [Group] 訊息可讓您與您所屬隊伍內的所有成員交談，而私人 [Private] 訊息則可讓您與某特定的人交談。

按一下神經網路系統 [Neural Net] 中的聊天控制 [Chat Control] 圖示，然後選取所要的方式或適當的玩家名稱即可開始聊天。

組隊 (Grouping)

當您與其他人一起合作時，您可以接下較危險且較複雜的任務，也會因此獲得較高的報酬。(當然，您得跟同伴分享賞金。)當您接受目前已組隊之任一成員的邀請後，即可加入該隊伍。若您想要自己另組一隊，請先接下一個任務，然後邀請其他人加入。

接受（或拒絕）組隊邀請



- 在神經網路系統 [Neural Net] 上按一下注意 [Attention Required] 圖示，然後再按一下適當的按鈕。

邀請其他人加入您的隊伍



1. 鎖定您想邀請的人。
2. 在目標視窗上按一下隊伍 [Group] 圖示。

當您在執行任務途中離開您的隊伍，即等同於您的任務失敗或您已放棄這項任務，且您的信譽會大受影響。但如果您之後再次加入同一隊伍並完成該任務，您仍會收到賞金，且信譽也會跟著提昇。若您在執行任務時中斷與伺服器的連線即等同於放棄任務。

重點：在多人連線模式下 [Multiplayer Mode]，您隊伍中的生命總數和隊員數目相同。您的隊伍會保持存在，直到所有的隊員都掛掉為止。

交易 (Trading)

您可以在遊戲中內與任一玩家交易您的存貨（信用點數、未掛載的裝備及所有商品）。若要跟其他玩家進行交易，請先選定交易對象，然後按一下目標視窗中的交易 [Trade] 圖示。若有人想跟您交易，請按一下注意 [Attention Required] 圖示。如果雙方都同意進行交易，交易視窗會自動出現。



提供交易商品

1. 從左邊面板的物品清單 [Inventory] 中選擇一項物品。
2. 在中間的面板決定交易量（如果可以的話），然後按一下勾號按鈕。

如果您同意進行交易，按一下接受交易 [Accept Trade] 按鈕。當雙方都同意進行該項交易時，該物品會自動交換。您可以隨時關閉交易視窗來取消交易。

> 注意：如果您沒有足夠的空間來進行此項交易，您會接到通知。

連線到伺服器

若要進行多人連線模式 [Multiplayer Mode]，您必須要能連線到網際網路或區域網路 (LAN) 上的伺服器。若要存取多人連線模式 [Multiplayer Mode]，請按一下主選單 [Main Menu] 上的多人連線遊戲 [Multiplayer]，這個動作會開啟一個表格，表格中自動顯示您的電腦可連上﹝經由 LAN 或網際網路）的所有伺服器清單。

連線到星際遊俠 (Freelancer) 伺服器

1. 按一下主選單 [Main Menu] 上的多人連線遊戲 [Multiplayer]。
2. 在所顯示的伺服器清單內選擇其中一個伺服器，然後按一下連線[Connect]。
3. 如果您曾與該伺服器連線，請直接跳到下一個步驟。若這是您第一次連上該伺服器，您必須建立一個新的角色。按一下新增角色 [New Character]，輸入該角色的名稱，然後按一下建立 [Create]。
4. 從清單中選擇一個角色 (如果這是您第一次與該伺服器連線，您只會看到一個角色)，然後按一下載入角色 [Load Character]。

所有您曾連線過的伺服器都會顯示在多人連線遊戲選單 [Multiplayer Menu] 上，同時，該選單中已造訪 [Visited] 欄位內會顯示為是 [Yes] 。您可以按一下設定篩選條件 [Set Filters] 按鈕，選擇適當的核取方塊來篩掉您不想要的伺服器。

> 注意：按一下重新整理 [Refresh] 會清除原有的伺服器清單，並從星際遊俠 (Freelancer) 主伺服器擷取新的伺服器清單。所有的 LAN 伺服器會自動顯示出來。

建立角色

您每次與伺服器連線時，都可以選擇建立新的角色，或使用先前建立的角色。您所建立的角色名稱在該伺服器中不可與其他角色的名稱重複（如果重複時您就會收到通知），該角色也只會出現在您當初建立他的那個伺服器中。

設立您自己的伺服器

您可以設立您自己的星際遊俠 (Freelancer) 伺服器 [Starting you own Freelancer server] ，以便用密碼保護玩家對伺服器的存取，以及限制玩家是否可以自相殘殺。

設立伺服器

1. 連線到您的區域網路 (LAN) 或網際網路。
2. 在您安裝本遊戲的硬碟目錄中按兩下 FLSERVER.EXE。您可以選取可從網際網路存取伺服器 [Make Server Internet Available] 來公開您的伺服器。(如果您想對存取進行保護，可以在此輸入密碼。)您也可以清除允許玩家殺死其他玩家 [Allow Players to Kill Other Players] 核取方塊防止玩家自相殘殺。
3. 鍵入您伺服器的名稱，然後按確定 [OK]。

> 注意：每當您變更您伺服器的設定時，您所作的變更都會變成預設值。

更多詳細資訊

您如需更多的詳細資訊或疑難排解資訊，請參閱本遊戲光碟上的 readme.rtf 檔案。

致謝

星際遊俠團隊

監製：Phil Wattenbarger
資深設計：Jorg Neumann

資深程式設計：Paul Isaac
資深程式設計：Ed Maurer
資深程式設計：Tony Bratton
美術總監：Bruce Lemons
音效總監：Martin Galway
遊戲場景總監：Harry Jarvis
資深測試工程師：Evan Brandt

引擎程式設計
Aaron Otstott
Gary Scott Smith
Mark Kness
Scott Stevens
Simon Travis
Brad Thrift ·

遊戲程式設計
Andrew Sega
Brandon Rowlett
Joel Willard
Taylor Brown
Peter Carter ·

多人連線程式設計
Stephen Nichols

美術
Bob Frye
Johari Templin
John P. Funk
Steve Pietzsch
Wade Mulhern
Steven Stahlberg
Eric Lalumiere
Michael Pearce
Frank Bonniwell

設計
Adam Foshko
Brian Hackert
David Chang
Dustin Cryer
Jacob Crow
Will Dougherty
Eric Willmar ·
John Sripan ·
Scott Shelton ·
Todd D. Degani ·
Chris Todd ·
Jesse Benitez-Steiner ·

遊戲動畫
Adam N. Joseph
Bobby Moldavan ·
John Alderson ·
Kathy Bateman ·
Milena Grozeva ·
Patrick Sanchez ·
Paul Hiaumet ·
Ray Cobo ·
Rey Barrera ·
Rick Hartman ·
Seamus Rail ·

音效
Bill Munyon ·
Clark Crawford ·
Eric Friend ·
Jeff Shoemaker ·
Kyle Scribner ·
Mark Packard ·
Mat Mitchell ·

片頭動畫
Chris Olivia
Dean McCall
John Sommer
Mark Goldsworthy
Pauline Saab
Rhett Bennatt
Scott Peterson
Sarma Vanguri
Curtis Neal
Marc Baird

FREELANCER 原始創意
Chris Roberts
Phil Wattenbarger

FREELANCER 故事劇本
Adam Foshko
Jorg Neumann

錄音室經理
Alan Hartman

產品規劃副理 (翻譯)
Ray Cobo ·

核心程式庫開發
Paul Bleisch、Yuichi Ito、Mike Stembera、Tim Perry

測試團隊
Jamie Gibbs
Bruce Rogers ·
Lee Boubel ·
Mike Weber ·
Mark Richards ·
Nigel Gandy ·
Richard North ·
Liz Becker ·
Jay Dunn ·
Steve Hernandez ·

行銷

產品經理：
Rick Mehler
Chris Di Cesare
Darren Trencher
Grace Chou (周文英)
Vincent Huang (黃維倫)

產品規劃
Jon Kimmich

使用者體驗
Brent Metcalfe
John Pecorelli ·
Kevin Wright ·

印刷設計
Jeannie Voirin
Chris Burns ·

遊戲中文化
Lief Thompson
Christine Lin (林盈君)
Lana Peng (彭雅慧)
Lilia Lee (李琪葳)
Wen-Chin Deng (鄧文欽)

資深測試
Marcos Nunes-Ueno

外部製作

美術構思
Adam Medhurst、Harald Belker、Carlos Ezquerra、Craig Mullins、James Doh、John Blood、Digital Firepower

空間創作設計
Luminosity Entertainment / Boston Animation

動作捕捉技術
The Jim Henson Company, Locomotion Studios

音樂
James Hannigan, Andrew Sega

視覺音樂 -
Tom Seufert、Cato、Kelly、Grinsfelder 和 Kitajima

對話製作
Soundelux DMG、Screen Music Studios

音效和後製作
Soundelux DMG、Scorpio Sound

聲音指導
Julie Morgavi、Peter Marquardt ·、Carole Ruggier

主要角色
Ian Ziering、John Rhys-Davies、Michael T. Weiss、 George Takei、Jennifer Hale、Xander Berkeley

特別致謝
Chris Roberts

感謝
Andy O'Brien、Andre Garcia、Andrew Franklin、Art Dibianca、Arvee Garde、Ben Hanson、Jake Rodgers、Jason Yenawine、Jared Carr、Jim Magill、John Thomas、Johnny Guentzel、Kent Raffray、Lorin Jameson、Matthew Hurrell、Rich Lawrence、Sam Yeates、Thor Alexander、T.J. O' Leary

· ArtSource · Murder of Crows · VMC Consulting Corporation · Volt Services

技術支援

有關產品服務，請參閱包裝盒內附之『產品服務卡』。

控制鍵

此頁說明本遊戲中主要的預設鍵盤控制鍵與滑鼠控制方式：

飛行控制

使用滑鼠控制	按左鍵並拖曳（使用空格鍵切換）
加速	W 或滑鼠滾輪向前轉
減速	S 或滑鼠滾輪向後轉
後燃器	TAB
向左掃射	A
向右掃射	D
煞車	X
關閉引擎	Z
巡航引擎切換	SHIFT+W

抬頭顯示器/視窗

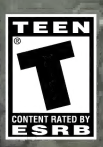
暫停遊戲	F1
最小化抬頭顯示器	退格鍵
進行交易(多人連線遊戲)	U
邀請組隊(多人連線遊戲)	I
砲台視角	H
後方視角	V
第一人/第三人視角切換	CTRL+V

戰鬥/瞄準

選擇目標	滑鼠左鍵
瞄準最接近的敵軍	R
下一個目標	T
使用目前的武器攻擊	滑鼠右鍵
發射飛彈	Q
拋置地雷	E
使用反制裝置	C
牽引光束	B
使用奈米修繕機	G
防護罩充電器	F

戰術飛行

停靠	F3
前往	F2
加入編隊	F4
自由飛行	ESC





0103 Part No. X09-49195



Microsoft game studios